**第二周单元测验**

**学号： 2017141493004 姓名：常家奇 得分：**

1. 单项选择题（每小题2分，共30分）
2. 下面列出的哪一项不是软件工程的层次？ 〔 C 〕
   1. 软件开发工具
   2. 软件开发方法
   3. 软件生产制造

（D）软件开发过程

1. 软件开发的形式化方法模型利用数学方法：（ D ）
2. 为基于计算机的系统定义了规格说明
3. 开发无缺陷的计算机系统
4. 验证计算机系统的正确性
5. 以上所有
6. 下列哪一个不是由软件开发统一过程模型定义的阶段名称？（ D ）
7. 起始阶段
8. 细化阶段
9. 构建阶段
10. 验证阶段
11. 软件过程框架定义软件开发的：（ A ）
12. 活动和任务集
13. 活动的顺序和关系
14. 活动的完成要求
15. 活动的时间计划
16. 以下哪些属于5个软件过程框架活动？〔 D 〕
17. 分析，计划，设计，编程，测试
18. 分析，设计，编程，调试，维护
19. 沟通，风险管理，度量，生产，评估
20. 沟通，计划，建模，构造，部署
21. 软件开发的瀑布模型是：( A )
    1. 需求定义明确时的合理方法
    2. 要求快速产生工作程序时的好方法
    3. 大型开发团队开发项目时的最好方法
    4. 一种很少再使用的老式模型
22. 软件开发的增量模型是：( B )
    1. 需求定义明确时的合理方法
    2. 要求快速产生工作核心产品时的好方法
    3. 大型开发团队开发项目时的最好方法
    4. 一个不用于商业产品的革命性模型
23. 演化软件过程模型：( D )
    1. 本质上是迭代的
    2. 能够很容易地适应产品需求的改变
    3. 一般不产生一次性的系统
    4. 以上所有
24. 软件开发的原型模型是：( B )
    1. 需求定义明确时的合理方法
    2. 客户不能明确定义需求时的有用的方法
    3. 大型开发团队开发项目时的最好方法
    4. 很少产生有意义产品的风险模型
25. 软件开发的螺旋模型：( C )
    1. 以软件产品的交付作为结束
    2. 比增量模型更混乱
    3. 每次迭代中包括项目风险管理
    4. 以上所有
26. （ A ）是用户和设计交换最频繁的方法。( )
    1. 原型化方法
    2. 瀑布模型方法
    3. 螺旋模型方法
    4. 构件组装模型
27. 软件过程模型的种类很多，但归纳起来，只有:（ A )
28. 线性、迭代、演化、并行4种
29. 瀑布式、原型法、螺旋模型、增量模型4种
30. 并行、串行、迭代、回归4钟
31. 规划、部署、设计、分析4种
32. 将敏捷应用到软件过程中，下列哪项不是必要的？( A )
    * 1. 排除项目计划和测试的使用
      2. 只产生必要的工作产品
      3. 过程允许团队简化任务
      4. 使用增量产品交付策略
33. 在敏捷软件团队中，成员需要具备哪些特征？( D )
    * 1. 个人能力
      2. 决策能力
      3. 相互信任尊重
      4. 以上所有

1. 下列哪一个不是每个团队成员在每天的Scrum会议上要回答的关键问题？（ C )
   * 1. 上次例会之后做了什么？
     2. 遇到了什么困难？
     3. 你遇到的困难的原因是什么？
     4. 下次例会前计划做些什么？

二、多项选择题。（每小题3分，共30分）

1. 下面列出的哪些是评估软件过程的标准？（BD ）
   1. SEI
   2. CMMI
   3. DevOps
   4. ISO 9001
2. 软件行业内常采用的标准有：（ AB ）
   1. GB/GJB国家标准
   2. 行业标准
   3. 项目标准
   4. 产品标准
3. 软件开发的过程有： （ AB ）
   1. 瀑布式开发；
   2. 迭代开发；
   3. 面向对象开发；
   4. 结构化开发；
4. 软件过程定义开发软件中的：（ AB ）
5. 一些列活动、行为和任务集
6. 相关的完成规范和要求
7. 软件开发的工具、语言
8. 软件开发的约束条件
9. 在软件开发之前，需要与（ ABCD ）进行广泛的沟通、交流。
10. 与用户方的高层管理者
11. 最终用户
12. 技术支持团队
13. 市场人员
14. 软件过程框架中的保护性辅助活动主要关注：（ ABC ）
15. 项目管理
16. 项目跟踪
17. 项目控制
18. 以上都不是
19. 以下哪些模型是迭代式的？（ BCD ）
20. V模型
21. 增量模型
22. 螺旋模型
23. 原型法
24. 并发模型
25. 并发开发模型是：( AB )
    1. 并发工程的另一个名字
    2. 定义触发工程活动状态转变的事件
    3. 仅用于开发并行或分布式系统
    4. 在预料到有大量变更请求时使用
26. 如何创建敏捷过程来管理不可预测性？( CD )
    1. 需求采集必须非常仔细地实施
    2. 风险分析必须在计划进行之前实施
    3. 软件增量必须在短时间间隔内交付
    4. 软件过程必须增量地适应改变
27. 敏捷建模在下列哪些软件任务中为实践者提供指导？（ AB )
    1. 分析
    2. 设计
    3. 编码
    4. 测试

三、判断题。（每小题2分，共40分）

1. 软件开发过程主要研究软件开发的阶段划分、任务和活动、阶段性产出结果等。（T ）
2. 人们普遍认为，一个软件产品不会同时拥有薄弱的软件过程和高质量的最终产品。（ F ）
3. 软件开发活动和任务之间的关系可以是顺序的、分支的、循环的。（ F ）
4. 软件过程框架具有通用性，适用于各类软件开发，无论项目的规模和复杂度。 （T ）
5. 风险管理是指为规避风险的发生而采取的一些列活动。（ F)
6. V 模型是一种重要的设计模式。( F )
7. 瀑布式模型只适合于需求很明确的软件开发场景。( T )
8. 原型开发模型针对需求很明确的软件开发。 （ T )
9. 原型开发模型可以作为一种获取软件需求的工具。（ T )
10. 增量模型被广泛运用于结构化软件开发中。（ F )
11. 增量模型和演化模型都属于迭代模型。（ F )
12. 统一过程模型和UML是同一个概念。（ F )
13. 开发质量“足够好”的软件是没有缺陷的软件。（ F )
14. 软件过程模型和软件过程框架实际上是一回事。（ F )
15. 螺旋模型是开发大型软件系统的理想方法。（ T )
16. 敏捷统一过程使用典型的统一过程阶段活动（起始，细化，构建，转换）来帮助团队可视化整个过程流。（ F )
17. 所有敏捷过程模型都或多或少符合“敏捷软件开发宣言”中所述的原则。（ T )
18. 在敏捷软件过程中，最高优先级是通过尽早、持续交付有价值的软件来使客户满意。（ T )
19. 敏捷只不过是一个项目团队快速响应变化的能力。（ F )
20. 在敏捷开发中，构建满足用户当前需求的软件比担心将来可能需要的特性更为重要。（ T )